

Regulamin konkursu kwalifikacyjnego „PC Masters”

Najważniejsze informacje i definicje

1. Organizatorem konkursu jest x-kom sp. z o.o. z siedzibą w Częstochowie przy ul. Bojemskiego 25, 42-202 Częstochowa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Częstochowie, XVII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000429838, NIP 9492107026, REGON 241123546, kapitał zakładowy 10 000 000 zł, dalej: „Organizator” lub „my”.
2. W regulaminie używamy następujących pojęć:
 - a) Konkurs – konkurs kwalifikacyjny „PC Masters”, którego zasady opisuje ten regulamin;
 - b) Program – seria konkursowa „PC Masters”, realizowana i publikowana przez Organizatora; Program nie jest objęty tym regulaminem;
 - c) Uczestnik lub Ty – pełnoletnia osoba fizyczna, która spełnia warunki regulaminu i wysyła Zgłoszenie;
 - d) Zgłoszenie – komplet danych, oświadczeń i materiałów przesłanych przez formularz konkursowy;
 - e) Praca konkursowa – przygotowana przez Uczestnika konfiguracja komputera oraz film zgłoszeniowy;
 - f) Komisja – osoby powołane przez Organizatora do weryfikacji i oceny Zgłoszeń;
 - g) Laureat – jeden z 10 Uczestników wybranych przez Komisję do udziału w Programie;
 - h) Lista rezerwowa – ranking Uczestników, którym Organizator może zaproponować udział w Programie, jeżeli Laureat nie przyjmie Nagrody albo nie spełni dalszych warunków;
 - i) Nagroda główna – prawo do udziału w Programie, na warunkach określonych w osobnej umowie uczestnika i dokumentach dotyczących Programu;
 - j) Landing Page lub LP – strona internetowa z formularzem konkursowym.
3. Konkurs jest konkursem umiejętności i kreatywności. Nie jest grą losową ani loterią promocyjną w rozumieniu ustawy o grach hazardowych.
4. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
5. Konkurs prowadzimy na terytorium Polski.

Czas trwania Konkursu

6. Zgłoszenia przyjmujemy od **20.08.2026, 00:00** do **16.09.2026, 23:59**.
7. Formularz konkursowy będzie dostępny pod adresem: **www.lp.x-kom.pl/pc-masters**
8. O wynikach poinformujemy Laureatów do **22.09.2026** na adres e-mail lub numer telefonu podany w Zgłoszeniu.
9. Nie wpisujemy do tego regulaminu harmonogramu publikacji, nagrań ani poszczególnych odcinków Programu. Informacje te otrzymają osoby zakwalifikowane w osobnych dokumentach.

Kto może wziąć udział

10. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli łącznie:
 - a) masz ukończone 16 lat i pełną zdolność do czynności prawnych lub pisemną zgodę opiekuna prawnego;
 - b) mieszkasz na terytorium Polski;
 - c) zapoznasz się z regulaminem i zaakceptujesz go w formularzu;
 - d) podasz prawdziwe, aktualne i kompletne dane;
 - e) samodzielnie wykonasz zadanie konkursowe i masz prawa niezbędne do przestania oraz wykorzystania Pracy konkursowej zgodnie z regulaminem;
 - f) wyrazisz zgody i złożysz oświadczenia wymagane w formularzu konkursowym.

11. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, osoby uczestniczące w przygotowaniu lub prowadzeniu Konkursu ani członkowie ich najbliższej rodziny. Za członków najbliższej rodziny uznajemy małżonka, partnera życiowego, rodziców, dzieci i rodzeństwo.
12. Każdy Uczestnik może wystąpić jedno Zgłoszenie.

Jak wystąpić Zgłoszenie

13. Aby wziąć udział w Konkursie, w czasie jego trwania:
- a) wypełnij formularz na stronie konkursowej (Landing Page);
 - b) przygotuj konfigurację kompletnego komputera do gier z produktów dostępnych w ofercie x-kom; wszystkie podzespoły muszą być ze sobą kompatybilne;
 - c) dołącz listę wybranych podzespołów lub link do zapisanej konfiguracji;
 - d) prześlij film, w którym przedstawisz siebie, krótko uzasadnisz dobór podzespołów oraz wyjaśnisz, dlaczego chcesz wziąć udział w Programie;
 - e) potwierdź wymagane oświadczenia i wyślij formularz.
14. Link do filmu należy przesłać bezpośrednio w formularzu jako niepubliczny materiał na YouTube, lub innej dogodnej platformie.
15. Zgłoszenie nie może:
- a) naruszać prawa, praw autorskich, praw do znaków towarowych, dóbr osobistych, prywatności ani prawa do wizerunku innych osób;
 - b) zawierać treści bezprawnych, dyskryminujących, obraźliwych, wulgarnych, niebezpiecznych lub niezgodnych z dobrymi obyczajami;
 - c) zawierać nieuprawnionej reklamy innych podmiotów;
 - d) wprowadzać Komisji w błąd co do autorstwa, wiedzy, doświadczenia lub tożsamości Uczestnika.
16. Jeżeli w filmie pojawiają się inne osoby lub cudze materiały, Uczestnik musi wcześniej uzyskać wszystkie zgody i prawa potrzebne do udziału w Konkursie oraz ich wykorzystania zgodnie z regulaminem.
17. Zgłoszenia niekompletne, wysłane po terminie lub niespełniające warunków regulaminu możemy pominąć.

Jak wybierzemy Laureatów

18. Komisja sprawdzi, czy Zgłoszenia spełniają warunki formalne. Następnie oceni prawidłowe Zgłoszenia.
19. Komisja będzie oceniać Zgłoszenia łącznie według następujących kryteriów:
- a) wiedza o komputerach i poprawność techniczna konfiguracji, w tym kompatybilność podzespołów;
 - b) jakość i konkretność uzasadnienia wyboru;
 - c) charyzma, naturalność i swoboda komunikacji przed kamerą;
 - d) oryginalność oraz autentyczność prezentacji;
20. Komisja wybierze 10 Laureatów oraz może utworzyć Listę rezerwową.
21. Komisja podejmuje decyzje zwykłą większością głosów. W razie remisu decyduje głos przewodniczącego Komisji.
22. Ocena ma charakter konkursowy i opiera się na łącznym, eksperckim porównaniu Zgłoszeń. Organizator nie ma obowiązku publikowania indywidualnych kart ocen ani uzasadnień.
23. Laureat powinien potwierdzić przyjęcie Nagrody w ciągu 3 DNI ROBOCZYCH od otrzymania wiadomości.
24. Jeżeli nie uda się skontaktować z Laureatem, Laureat nie odpowie w terminie, odmówi udziału, poda nieprawdziwe dane albo nie podpisze wymaganych dokumentów, Organizator może przyznać Nagrodę kolejnej osobie z Listy rezerwowej.
25. Wyniki Konkursu możemy ogłosić również na LP i kanałach Organizatora, podając imię, pierwszą literę nazwiska, pseudonim lub miejscowość Laureata, zgodnie z informacją przekazaną w formularzu.

Nagrody

26. W Konkursie przyznamy 10 równorzędnych Nagród głównych. Każda Nagroda główna polega na zakwalifikowaniu Laureata do udziału w Programie „PC Masters”.
27. Nagroda główna nie oznacza wygrania całego Programu ani uzyskania nagrody przewidzianej dla jego zwycięzcy. Nagroda dla zwycięzcy Programu zostanie opisana w odrębnych dokumentach dotyczących Programu.
28. Warunkiem skorzystania z Nagrody głównej jest podpisanie w terminie wskazanym przez Organizatora osobnej umowy uczestnika oraz wymaganych zgód i oświadczeń. Dokumenty te będą regulować w szczególności udział w nagraniach, wykorzystanie wizerunku i wypowiedzi, poufność, organizację produkcji, bezpieczeństwo i zasady Programu.
29. Laureat może odmówić przyjęcia Nagrody, ale nie otrzyma jej równowartości pieniężnej ani innego świadczenia. Nagrody nie można przenieść na inną osobę.
30. Organizator może dodatkowo przyznać nagrody pocieszenia dla wyróżnionych prac:
1. <https://www.x-kom.pl/p/1332838-karta-graficzna-nvidia-gigabyte-geforce-rtx-5060-windforce-oc-8gb-gddr7-dlss4.html>
 2. <https://www.x-kom.pl/p/1418016-monitor-led-27-265-284-gigabyte-g27q2.html>
 3. <https://www.x-kom.pl/p/1306496-plyta-glowna-socket-am5-gigabyte-b850-gaming-x-wifi6e.html>
 4. <https://www.x-kom.pl/p/1306496-plyta-glowna-socket-am5-gigabyte-b850-gaming-x-wifi6e.html>
 5. <https://www.x-kom.pl/p/1362959-zasilacz-do-komputera-gigabyte-ud850gm-pg5-v2-850w-80-plus-gold-atx-31.html>
 6. <https://www.x-kom.pl/p/1362959-zasilacz-do-komputera-gigabyte-ud850gm-pg5-v2-850w-80-plus-gold-atx-31.html>
 7. <https://www.x-kom.pl/p/1320823-obudowa-do-komputera-gigabyte-c500-panoramic-stealth-black.html>
 8. <https://www.x-kom.pl/p/1320823-obudowa-do-komputera-gigabyte-c500-panoramic-stealth-black.html>
 9. <https://www.x-kom.pl/p/1516357-chlodzenie-wodne-gigabyte-gaming-360-argb-3x120mm.html>
 10. <https://www.x-kom.pl/p/1516357-chlodzenie-wodne-gigabyte-gaming-360-argb-3x120mm.html>
 11. <https://www.x-kom.pl/p/1535825-klawiatura-przewodowa-logitech-g512-x-98-black.html>
 12. <https://www.x-kom.pl/p/1145874-sluchawki-bezprzewodowe-logitech-g-pro-x-2-lightspeed-czarne.html>
 13. <https://www.x-kom.pl/p/1480104-myszka-bezprzewodowa-logitech-g-pro-x2-superstrike.html>
 14. <https://www.x-kom.pl/p/1162803-biurko-gamingowe-silver-monkey-biurko-elektryczne-ed-120-black.html>
 15. <https://www.x-kom.pl/p/1156823-fotel-gamingowy-smx-fotel-gamingowy-deriba.html>
 16. <https://www.x-kom.pl/p/1309513-klawiatura-przewodowa-hyperx-alloy-origins-core-pbt-aqua.html>
 17. <https://www.x-kom.pl/p/1281036-mikrofon-hyperx-quadcast-2.html>
 18. <https://www.x-kom.pl/p/1206334-myszka-bezprzewodowa-hyperx-pulsefire-haste-2-wireless-czarny.html>
 19. <https://www.x-kom.pl/p/1346726-klawiatura-przewodowa-smx-magnitide-he-switch-auramint-lumos-core.html>
 20. <https://www.x-kom.pl/p/1066783-podkladka-pod-mysz-hyperx-pulsefire-mat-cloth-xl.html>
31. Jeżeli od nagrody pocieszenia będzie należny podatek, zasady jego rozliczenia opiszemy po uzupełnieniu rodzaju i wartości tej nagrody.

Kiedy możemy odrzucić Zgłoszenie lub wykluczyć Uczestnika

32. Możemy odrzucić Zgłoszenie, pozbawić Uczestnika Nagrody albo wykluczyć go z Konkursu, jeżeli:
- a) narusza regulamin lub przepisy prawa;
 - b) nie spełnia warunków udziału;
 - c) podał nieprawdziwe dane albo podszył się pod inną osobę;
 - d) Praca konkursowa nie jest samodzielna albo narusza prawa innych osób;
 - e) próbuje wpłynąć na Komisję w sposób niezgodny z zasadami Konkursu;
 - f) działa w sposób zagrażający bezpieczeństwu innych osób lub dobremu imieniu Organizatora.
33. Przed podjęciem decyzji możemy poprosić Uczestnika o wyjaśnienia albo dokumenty potwierdzające spełnienie warunków.

Prawa do Pracy konkursowej i wizerunku

34. Uczestnik oświadcza, że jest twórcą Pracy konkursowej i przysługują mu prawa pozwalające na jej wykorzystanie zgodnie z regulaminem. Uczestnik odpowiada za roszczenia osób trzecich wynikające z nieprawdziwości tego oświadczenia.
35. Na czas niezbędny do przeprowadzenia Konkursu Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na techniczne utrwalanie, zwielokrotnianie i wewnętrzne udostępnianie Pracy konkursowej Komisji oraz podmiotom obsługującym Konkurs. Licencja służy wyłącznie przyjęciu, zabezpieczeniu, weryfikacji i ocenie Zgłoszenia.

36. Z chwilą przyjęcia Nagrody głównej Laureat, w ramach tej Nagrody i bez dodatkowego wynagrodzenia, przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do swojej Pracy konkursowej, zgodnie z art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego, bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, na następujących polach eksploatacji:

- a) utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w tym drukarską, fotograficzną, audiowizualną, cyfrową i zapisu w pamięci urządzeń;
- b) wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem oryginału lub egzemplarzy;
- c) publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, nadawanie i reemitowanie;
- d) publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w szczególności w Internecie, na stronach Organizatora, LP, w mediach społecznościowych i serwisach wideo;
- e) wykorzystanie całości lub fragmentów w komunikacji, promocji i reklamie Konkursu oraz Programu, w tym w płatnych kampaniach internetowych.

37. Laureat zezwala Organizatorowi na wykonywanie i korzystanie z opracowań Pracy konkursowej, w tym jej montaż, skracanie, kadrowanie, łączenie z innymi materiałami, dodawanie napisów, grafiki i dźwięku, oraz przenosi prawo zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich.

38. Laureat upoważnia Organizatora do decydowania o pierwszym udostępnieniu Pracy konkursowej, sposobie oznaczenia autorstwa oraz do wykonywania w jego imieniu autorskich praw osobistych w zakresie potrzebnym do korzystania z Pracy konkursowej zgodnie z regulaminem.

39. W formularzu Uczestnik udzieli Organizatorowi nieodpłatnego zezwolenia na rozpowszechnianie imienia, nazwiska, pseudonimu, głosu, wypowiedzi i wizerunku utrwalonych w Pracy konkursowej, w zakresie potrzebnym do przeprowadzenia i promocji Konkursu. Zasady wykorzystania wizerunku w Programie zostaną uregulowane osobno.

Reklamacje

40. Reklamację dotyczącą Konkursu możesz złożyć e-mailem na adres konkurs@x-kom.pl albo listownie na adres Organizatora podany w punkcie 1, z dopiskiem „PC Masters – reklamacja”.

41. Reklamacja powinna zawierać co najmniej imię i nazwisko, dane umożliwiające udzielenie odpowiedzi oraz opis sprawy.

42. Reklamację możesz złożyć w ciągu 14 dni od dnia ogłoszenia wyników. Rozpatrzymy ją w ciągu 14 dni od otrzymania i odpowiemy w sposób odpowiadający formie jej złożenia.

43. Postępowanie reklamacyjne nie ogranicza prawa Uczestnika do dochodzenia roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów.

Jak wykorzystujemy dane osobowe

44. Twoje dane osobowe przetwarzać będziemy zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) oraz ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. Administratorem danych osobowych Uczestników jest x-kom sp. z o.o. z siedzibą w Częstochowie, wskazana w punkcie 1. Możesz skontaktować się z nami pod adresem x-kom@x-kom.pl, a z Inspektorem Ochrony Danych pod adresem iod@x-kom.pl.

45. Będziemy przetwarzać dane podane w Zgłoszeniu, w szczególności imię i nazwisko, dane kontaktowe, potwierdzenie wieku i miejsca zamieszkania, pseudonim, wizerunek, głos, wypowiedzi, Pracę konkursową oraz korespondencję związaną z Konkursem.

46. Dane przetwarzamy:

- a) aby przyjąć Zgłoszenie, przeprowadzić Konkurs, wybrać Laureatów i przekazać Nagrody – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO;
- b) aby wykonać obowiązki prawne, w tym podatkowe i księgowe, jeżeli powstaną – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO;
- c) aby ustalić, dochodzić lub bronić roszczeń oraz zapobiegać nadużyciom – na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora, art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
- d) w zakresie, w którym poprosimy o odrębną zgodę, w szczególności na określone wykorzystanie wizerunku – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

47. Dane mogą otrzymać podmioty, które pomagają nam przeprowadzić Konkurs, w szczególności dostawcy formularza i usług IT, hostingu, poczty, archiwizacji, obsługi prawnej i księgowej oraz agencje produkcyjne, wyłącznie w zakresie niezbędnym do wykonania ich zadań. Dane Laureatów mogą zostać upublicznione na stronie internetowej administratora pod adresem: www.x-kom.pl lub na profilach Social Media administratora takich jak: Facebook, Instagram, LinkedIn, YouTube – wyłącznie w celach związanych z konkursem (np.: promocja organizowanego wydarzenia), zatem biorąc udział w konkursie, akceptujesz, że Twój wizerunek oraz inne dane osobowe mogą być w ten sposób przetwarzane.

48. Zbieramy, utrwalamy, przechowujemy, publikujemy lub rozpowszechniamy, opracowujemy i usuwamy dane osobowe, które przetwarzamy. Dane będziemy przechowywać przez czas trwania Konkursu, a następnie do upływu okresu przedawnienia związanych z nim roszczeń lub przez okres wymagany przepisami. Dane przetwarzane na podstawie zgody będziemy przechowywać do jej wycofania, chyba że istnieje inna podstawa prawna dalszego przetwarzania.

49. Masz prawo żądać dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania i przenoszenia, a także wnieść sprzeciw lub wycofać zgodę. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem wcześniejszego przetwarzania. Masz również prawo złożyć skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

50. Podanie danych jest dobrowolne, ale konieczne do udziału w Konkursie. Nie podejmujemy wobec Uczestników decyzji wyłącznie w sposób zautomatyzowany i nie profilujemy ich.

51. Jeżeli dostawca narzędzia użytego do obsługi Konkursu przetwarza dane poza Europejskim Obszarem Gospodarczym, zastosujemy wymagane przez RODO zabezpieczenia i poinformujemy o nich Uczestników w klauzuli przy formularzu.

52. Zabezpieczamy Twoje dane za pomocą środków technicznych i organizacyjnych, które są odpowiednie do możliwych zagrożeń oraz kategorii. W szczególności uwzględniamy ryzyko, które wynika z:

- a) przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia;
- b) utraty, modyfikacji lub nieuprawnionego ujawnienia danych;
- c) nieuprawnionego dostępu do danych osobowych, które są przesyłane, przechowywane lub w inny sposób przetwarzane.

Pozostałe informacje

52. Regulamin będzie dostępny w siedzibie Organizatora oraz na LP.

53. Organizator może zmienić regulamin wyłącznie z ważnych przyczyn, w zakresie zgodnym z prawem i bez naruszania praw nabytych Uczestników. O zmianie poinformujemy na LP. Uczestnik może zrezygnować z udziału, jeżeli nie akceptuje zmiany.

54. Organizator może przerwać lub odwołać Konkurs z ważnych przyczyn niezależnych od niego, których nie można było przewidzieć, z poszanowaniem praw nabytych Uczestników.

55. Udział w Programie, w tym nagrania studyjne, zadania odcinkowe, ocena, eliminacje, finał, koszty organizacyjne, bezpieczeństwo, poufność, partnerzy oraz nagroda dla zwycięzcy Programu, zostaną opisane w osobnej umowie i odrębnych dokumentach.

56. W sprawach nieuregulowanych regulaminem stosuje się prawo polskie.